

Développeur systèmes confirmé (7 ans), spécialisé en C/Rust/Java sur Linux bare-metal, kernel drivers et environnements AOSP. Expérience étendue sur l'architecture et l'exploitation de serveurs GPU haute densité, la conteneurisation LXC/LXD, et le développement système embarqué de bout en bout. Habitué à opérer seul sur des périmètres larges, de la couche kernel au backend réseau.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### ZenQuality

Développeur indépendant · Yerres · [zenquality.fr](https://zenquality.fr)

Avr. 2026 – présent

- ▶ Développement logiciel et conseil technique en indépendant — systèmes, backend, infrastructure.

### CareGame

Développeur logiciel — Systèmes & Backend · Paris · Full remote dès 2020

Mars 2019 – Mars 2025

- ▶ Développement solo de drivers kernel Linux en `C` pour environnement AOSP (x86 / ARM) — adaptation de modules GPU, isolation CPU/GPU par instance de jeu.
- ▶ Développement d'un backend `Rust` (~2 000 lignes) : communication WebSocket entre clients et instances, intégration `Docker` / `LXC` pour l'orchestration des conteneurs AOSP.
- ▶ Développement de virtual touchscreen et virtual gamepad AOSP (`Java`), servant de drivers hôtes communiquant avec le backend Rust.
- ▶ Architecture et optimisation de serveurs GPU bare-metal (g4 : 8× GPU T4, 64 vCPU) — isolation de 2 cœurs CPU/session, I/O sur ramdisk, 32 sessions AAA simultanées (Asphalt 9 : 3 sessions / GPU T4).
- ▶ Intégration et amélioration d'un système `LXC/LXD` issu d'une R&D Nvidia — résultats reconnus par les équipes Nvidia au-delà des attentes initiales.
- ▶ Collaboration avec Canonical (`Anbox`, versions non commerciales LXC/LXD) et Ampere Computing (serveurs ARM pré-commerciaux).
- ▶ Développement du système d'installation automatique de jeux sur AOSP et gestion des sauvegardes utilisateur (Android Backup + script custom).
- ▶ Scripting `Bash` pour l'automatisation de l'infrastructure et du cycle de vie des instances.

### Deewee

Développeur C — Système embarqué · Ivry-sur-Seine

2017

- ▶ Développement en `C` sur Orange Pi (`Debian ARM`) interceptant le flux `ESC/POS` d'une imprimante thermique pour générer une image PNG du ticket avant impression.
- ▶ Gestion `GPIO` physique (bouton) pour déclenchement conditionnel de l'impression avec timeout.
- ▶ Hotspot WiFi embarqué + diffusion des credentials via antenne `NFC` (scan automatique depuis application mobile tierce).
- ▶ Envoi de l'image générée en WiFi direct vers l'application mobile à la connexion.

## FORMATION

### École 42

2015 – 2019

Programmation informatique · Clichy

**Systèmes / Kernel** : ft\_linux & kfs-1 (Linux From Scratch — bootloader ASM, GDT, interruptions, driver char device)

· drivers & interrupt · process & memory · little penguin

**Bas niveau** : malloc (allocateur mémoire) · nm (parsing ELF) · ft\_ls · ft\_select · 42sh (shell POSIX complet)

**Réseau / Sécurité** : ft\_ssl\_md5 (crypto) · snow crash (exploitation système) · lem-in · push-swap · doctor quine

### Next Formation

2013 – 2015

TSRIT — Technicien Supérieur Réseaux & Télécoms, *Félicitations du jury* · Vincennes

### Lycée Rosa Parks

2009 – 2013

Bac S — génie informatique, électrique et mécanique · Montgeron

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

### Langages

C · Rust · Java · Bash · Python · C++ (notions)

### Embarqué

Linux kernel drivers · AOSP · ARM / x86 · GPIO · NFC · ESC/POS · Orange Pi · cross-compilation GCC

### Conteneurs

Docker · LXC / LXDM · QEMU · VMware · VirtualBox

### Backend

Rust · WebSocket · architecture GPU bare-metal · ramdisk I/O

### Systèmes

Linux bare-metal · AOSP · Android Backup · systemd · Windows · macOS

### DevOps

Git · GitHub / GitLab · CI/CD · Gitflow · Agile (Scrum, Kanban)

### IA / Outils

Claude Code (agents/skills custom) · N8N · automatisation · prompting avancé

### Gestion

Trello · Jira · Confluence · Notion

## LANGUES

Anglais C2

Espagnol B1

Français natif

## CENTRES D'INTÉRÊT

Voyage

Sciences

Astronomie

Nature

Jeux vidéo

Musique